

# Diversité et transparence : choix des courbes elliptiques

Jean-Pierre Flori, Jérôme Plût, Jean-René Reinhard, Martin Ekerå

ANSSI/SDE/ST/LCR

Jeudi 28 mai 2015

# I – Introduction

# Les courbes elliptiques en cryptographie

- Proposées en 1985 par Koblitz et Miller.
- Fournissent un groupe abélien fini où le logarithme discret est **difficile** (plus que dans les groupes multiplicatifs).
- Standardisées à partir de 2000 :

Année	Courbes	Tailles
2000	NIST	192, 224, 256, 384, 521
2005	Brainpool	160, 192, 224, 256, 320, 384, 512
2010	OSCCA	256
2011	ANSSI	256

- Plus quelques propositions académiques.
- En pratique, on trouve surtout dans la nature les courbes NIST.

# Pourquoi les courbes elliptiques ?

- Un outil classique en cryptographie est l'échange de clés de Diffie-Hellman, qui repose sur la relation

$$(g^a)^b = g^{ab} = (g^b)^a,$$

valable dans le groupe multiplicatif des entiers modulo  $p$ .

- La sécurité repose sur le problème du **logarithme discret** : étant donnés  $g$  et  $g^a$ , il est difficile de calculer  $a$ .
- Ce groupe multiplicatif est cependant vulnérable à certaines attaques (« crible algébrique »).
- Solution : augmenter la taille de  $p$ ...
- ... ou alors, remplacer le groupe multiplicatif par un groupe résistant à ces attaques.

# Le groupe des points d'une courbe elliptique

- Une courbe elliptique est donnée par l'équation

$$y^2 = x^3 + ax + b \pmod{p},$$

où  $p$  est un nombre premier ( $\neq 2, 3$ ) et  $a, b$  sont deux paramètres.

- Les points de la courbe forment un groupe abélien (noté additivement).
- Le cardinal  $N$  de ce groupe est environ  $p$ ; en fait,

$$|N - (p + 1)| \leq 2\sqrt{p}.$$

En général, le groupe des points d'une courbe elliptique se comporte comme un « groupe générique » : le logarithme discret a une complexité exponentielle.

Il est donc possible d'atteindre une sécurité de 128 bits avec une taille de clé de 256 bits.

# Pourquoi standardiser ?

**En général**, le groupe des points d'une courbe elliptique se comporte comme un « groupe générique » : le logarithme discret a une complexité **exponentielle**.

- Plus précisément, la complexité du logarithme discret est dominée par  $\sqrt{q}$ , où  $q$  est le *plus grand diviseur premier* du nombre de points de la courbe.
  - Solution : avoir un nombre de points (presque) premier.
- Certaines courbes particulières sont plus vulnérables : le problème du logarithme discret peut être transféré dans un groupe plus facile.
  - Solution : éviter ces cas particuliers.

Ces solutions sont gourmandes en calculs, il n'est donc pas réaliste d'envisager fabriquer une nouvelle courbe à la volée pour chaque échange.

## Deuxième phase de standardisation

Les premières courbes standardisées ont été produites au début des années 2000, c'est-à-dire une fois la recherche dans le domaine suffisamment avancée :

- possibilité de produire des courbes cryptographiques (Schoof, Elkies, Atkin) ;
- identification des classes de courbes faibles.

À notre connaissance, ces courbes sont toujours sûres.

Mais de nouvelles préoccupations sont apparues depuis :

- doutes sur le processus de génération (possibilité de publier une courbe secrètement vulnérable?) ;
- émergence des attaques latérales (« *side-channel attacks* ») ;
- progrès scientifiques dans des domaines proches (logarithme discret multiplicatif...).

Juin 2015

Le NIST organise un atelier sur le thème de la standardisation des courbes elliptiques.

## II – Sécurité

# Aspects de la sécurité d'une courbe

Qu'est-ce que qu'une « bonne » courbe pour la cryptographie ?

- Le problème du logarithme discret est difficile.
- Les implémentations de la courbes sont résistantes (par exemple aux attaques par canaux auxiliaires).
- La courbe ne présente aucun signe particulier suspect.
- Il est possible de réaliser des implémentations optimisées.
- La courbe possède des propriétés particulières intéressantes.

## Conditions incompatibles

Certaines de ces conditions sont incompatibles entre elles, ce qui peut justifier l'existence de plusieurs (familles de) courbes.

# Difficulté du logarithme discret

Si le logarithme discret est facile, alors toute implémentation de la courbe sera faible.

- Il existe des attaques contre des groupes génériques d'ordre  $N$ , de complexité  $\sqrt{N}$ .
- Pour qu'une courbe soit correcte, on exige donc qu'il n'existe pas de meilleure attaque.



# Notations

Dans tout ce qui suit,  $E$  désigne la courbe d'équation

$$y^2 = x^3 + ax + b$$

définie sur le corps  $k = \mathbb{F}_p$ , et  $N = |E(\mathbb{F}_p)|$ . On considère la multiplication  $n \cdot P$  pour un scalaire  $n$  secret.

On note  $\mathcal{P}(X)$  la probabilité d'un événement  $X$  comprise, selon le contexte, sur l'ensemble des courbes sur  $\mathbb{F}_p$  avec  $p$  fixé, ou sur l'ensemble des courbes sur  $\mathbb{F}_p$  avec  $p$  de taille fixée.

# Courbes singulières

Si  $\Delta = 4a^3 + 27b^2 = 0$ , alors la courbe d'équation  $y^2 = x^3 + ax + b$  n'est pas une courbe elliptique : c'est une cubique singulière.

Le groupe des points réguliers est alors isomorphe à un groupe additif ou multiplicatif, et le logarithme discret est sous-exponentiel, voire polynomial.

Il est impératif que  $\Delta \neq 0$  (ce qui arrive avec  $\mathcal{P} \approx 1$ ).

# Grand sous-groupe premier

- Il existe des attaques génériques de complexité  $O(\sqrt{q})$ , où  $q$  est le plus grand diviseur premier de  $N$ .
  - Une courbe sûre doit donc avoir  $q \approx N$ ; idéalement,  $q = N$ .
  - Ceci nécessite de calculer  $N$ , ce qui est une tâche relativement coûteuse.
  - La probabilité qu'une courbe aléatoire ait un ordre premier est approximativement la même que celle qu'un nombre aléatoire de la taille de  $p$  soit premier, soit  $\mathcal{P} \approx \frac{1}{\log p}$ .
- 
- Il est impératif que  $N$  ait un grand facteur premier.
  - Calculer  $N$  est l'une des étapes coûteuses de la génération de la courbe.

# Transfert additif ou multiplicatif

- Si  $N = p$  alors il existe un homomorphisme de groupe calculable vers le groupe additif  $\mathbb{F}_p$ , et donc le logarithme discret est de complexité polynomiale.

Il est impératif que  $N \neq p$ .

- Cette condition exclut les courbes supersingulières.
- Soit  $e$  le *degré de plongement*, c.-à-d. le plus petit entier tel que  $N$  divise  $p^e - 1$ ; alors il existe un homomorphisme de groupe calculable vers le groupe multiplicatif de  $\mathbb{F}_{p^e}$ , et donc le logarithme discret a une complexité sous-exponentielle relativement à  $p^e$ .
  - Solution : si  $e \approx p$  alors cette complexité est exponentielle relativement à  $p$ .

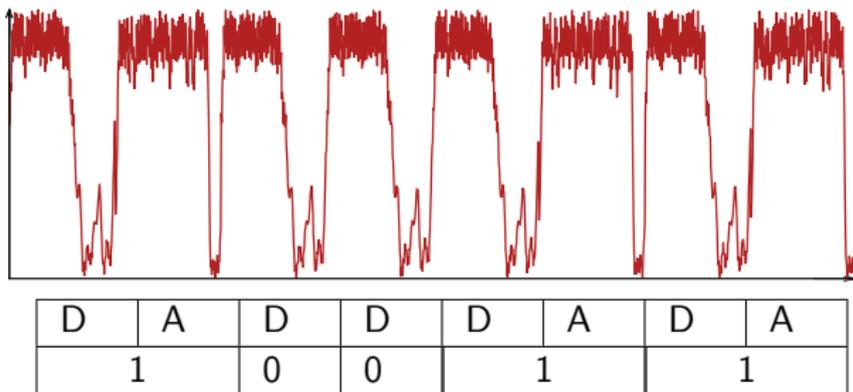
- Il est impératif que  $e$  soit assez grand ( $\mathcal{P} \approx 1$ ).
- Pour calculer  $e$ , il faut connaître la factorisation de  $q - 1$ , ce qui est sous-exponentiel (c'est asymptotiquement l'étape la plus coûteuse).



# Résistance des implémentations de la courbe

Il existe des courbes pour lesquelles, bien que le logarithme discret soit difficile, certaines implémentations ou certains protocoles sont faibles.

Exemple : multiplication par l'algorithme « doublement et addition » non protégé.



# Contre-mesures classiques

- Contre les attaques simples : élimination des branches conditionnelles sur un élément secret.

- double and always add :

$$Q \leftarrow P;$$

for  $i = \ell - 2, \dots, 0$ :

$$Q_0 \leftarrow 2Q; Q_1 \leftarrow Q_0 + P; Q \leftarrow Q_{n_i};$$

- échelle de Montgomery :

$$Q_0 \leftarrow P; Q_1 \leftarrow 2P;$$

for  $i = \ell - 2, \dots, 0$ :

$$Q_{1-n_i} \leftarrow Q_0 + Q_1; Q_{n_i} \leftarrow 2Q_{n_i};$$

- Contre les attaques différentielles : ne pas manipuler plusieurs fois le même élément secret.

- masquage aléatoire du secret ( $n \leftarrow n + r \cdot N$  avec  $r$  aléatoire) ;
  - masquage aléatoire de la courbe ( $a \leftarrow r^4 a, b \leftarrow r^6 b$ ) ;
  - masquage aléatoire du point ( $(x : y : 1) \leftarrow (rx : ry : r)$ )...

# Petit sous-groupe

Si la courbe possède un petit sous-groupe, alors il est possible, dans certains protocoles, d'obtenir de l'information sur des données secrètes [Lim-Lee 97].

- Si le point de base  $G$  est d'ordre  $m$ , alors l'observation de  $aG$  permet de retrouver la valeur  $a \pmod{m}$ .
- Suppose un adversaire capable de fournir un point de base de son choix.

Il est préférable que le groupe des points de la courbe soit d'ordre premier ( $\mathcal{P} = 1$  si  $N$  premier).

# Sécurité de la courbe tordue

La *courbe tordue* de  $E$  est la courbe  $E'$  d'équation

$$dy^2 = x^3 + ax + b, \quad \text{où } d \text{ n'est pas un carré dans } \mathbb{F}_p.$$

Pour tout  $x \in \mathbb{F}_p$  tel que  $x^3 + ax + b \neq 0$ , il existe un point d'abscisse  $x$  sur exactement une des deux courbes  $E$  et  $E'$ .

Dans certains cas, un adversaire peut injecter une abscisse appartenant à la courbe tordue [[Fouque-Lercier-Réal-Valette 2008](#)] :

- protocole mal conçu (compression de point),
- manque de tests dans l'implémentation,
- attaque par injection de faute...

Il est préférable que la courbe tordue soit sûre.

$$(\mathcal{P} \approx \frac{1}{\log p}.)$$

# Points spéciaux

Un *point spécial* est un point de la courbe de la forme  $(0, y)$  ou  $(x, 0)$ .  
En présence de tels points, certaines implémentations peuvent faire fuir de l'information [Goubin 2003].

- Des points spéciaux de la forme  $(0, y)$  existent si  $b$  est un carré dans  $k$  ( $\mathcal{P} = 1/2$ ).
- Des points spéciaux de la forme  $(x, 0)$  existent si  $N$  est pair ( $\mathcal{P} = 1$  si  $N$  premier).

Il est préférable que la courbe ne contienne pas de tels points spéciaux.

- Des points spéciaux de la forme  $(0, y)$  existent toujours sur la courbe ou sa tordue. ( $\mathcal{P} = 1$ ).

# Corps de base spéciaux

De nombreuses courbes standard ont des corps de base spéciaux :

$$\begin{aligned}
 p_{192} &= 2^{192} - 2^{64} - 1 \\
 &= \text{0xff}.
 \end{aligned}$$

- Puisque  $N = p + O(\sqrt{p})$ , les premiers bits de  $N$  sont les premiers bits de  $p$ .
- Les premiers bits de  $n + r \cdot N$  sont les premiers bits de  $r$ .
- Ceci rend la protection par masquage de  $n$  insuffisante [DK2005, BPSY2014, FRV2014, SW2015...].

Il est préférable que le corps de base ne soit pas d'une forme spéciale.

# Loi de groupe unifiée

Certaines courbes admettent une loi d'addition *unifiée* : il existe un système de coordonnées permettant d'effectuer les opérations  $P + Q$ ,  $2P$ ,  $P + 0$  par les mêmes formules.

- Courbes d'Edwards :  $x^2 + y^2 = c^2(t^2 + dz^2)$ ,  $xy = zt$  ;
- Courbes de Jacobi :  $y^2 = z^2 + 2ax^2 + bt^2$ ,  $x^2 = zt...$

Ceci est possible sous certaines conditions sur la courbe :

- Edwards : point de 4-torsion,  $\mathcal{P} = 17/48$  ;
- Jacobi : point de 2-torsion,  $\mathcal{P} = 2/3...$

Ceci ajoute une couche de protection contre les attaques simples.

# Résistance à de possibles attaques futures

- Et s'il existait des familles faibles ?
- Éviter de produire des courbes trop « particulières ».
- Vérifier des propriétés satisfaites avec  $\mathcal{P} \approx 1$ .
- En particulier, vérifier que différents nombres attachés à la courbe sont « assez grands ».



# Discriminant du corps des endomorphismes

- Le *corps des endomorphismes* de  $E$  est l'extension quadratique  $K$  de  $\mathbb{Q}$  engendrée par le Frobenius  $\varphi$ .
- Le polynôme minimal de  $\varphi$  est  $\varphi^2 - t\varphi + p$ ; son discriminant est  $D_\varphi = t^2 - 4p < 0$ .
- Le discriminant de  $K$  est donné par  $D_K = D_\varphi f_\varphi^2$ , où  $D_K$  ou  $D_K/4$  est sans facteur carré.

En général,  $|D_K| \approx p$ ; en particulier,  $|D_K| \geq \sqrt{p}$  avec  $\mathcal{P} \approx 1 - O(1/\sqrt{p})$ .

- Cette condition élimine les valeurs  $D_K = -3$  et  $-4$ , correspondant aux  $j$ -invariants 0 et 1728.

# Nombre de classes

Le nombre de classes  $h_K$  de  $K$  intervient dans divers algorithmes liés à  $E$  :

- c'est le degré du polynôme de Hilbert à factoriser pour la théorie de la multiplication complexe ;
- c'est le plus petit degré d'une extension  $L/\mathbb{Q}$  sur laquelle  $E$  admet un relèvement fidèle.

Ce nombre est minoré en fonction de  $D_K$  :

$$h_K \geq C \frac{\sqrt{|D_K|}}{\log |D_K|}.$$

⇒ aucune condition supplémentaire sur  $h_K$  n'est a priori nécessaire.

# Friabilité du nombre de classes

- Le nombre de classes  $h_K$  est l'ordre du groupe de classes de  $K$ .
- Pour éviter de potentielles attaques utilisant la décomposition de ce groupe en facteurs élémentaires, on souhaite que  $h_K$  ne soit pas friable (= n'ait pas que des petits facteurs premiers).
- Un nombre aléatoire  $n$  est  $n^{1/u}$ -friable avec probabilité  $\mathcal{P} \approx u^{-u}$ .
- Par conséquent,  $h_K$  a une probabilité négligeable d'être  $(\log p)^{O(1)}$ -friable.

En général,  $h_K$  a au moins un diviseur premier  $\geq (\log p)^{O(1)}$ .

- Calculer (et factoriser)  $h_K$  est sous-exponentiel [Biasse 2010], mais vérifier que  $h_K$  n'est pas logarithmiquement friable est polynomial.

# Friabilité de la courbe tordue

- Si la courbe  $E$  a pour cardinal  $N = p + 1 - t$ , alors sa tordue  $E'$  a pour cardinal  $N' = p + 1 + t$ .
- Le cardinal  $N'$  est  $p^{1/u}$ -friable avec probabilité  $\mathcal{P} \approx u^{-u}$ .
  - Par exemple,  $N'$  est  $p^{1/4}$ -friable avec probabilité  $1/256$ .

En général,  $N'$  a au moins un diviseur premier de taille polynomiale en  $p$ .

- Le choix du seuil  $u$  est délicat ; par exemple, pour  $p \approx 2^{256}$ , une probabilité  $2^{-128}$  correspond aux nombres 727-friables...
- Variante plus stricte de cette condition :  $N'$  premier (= courbe tordue sûre).

# Corps de base spécial

- Certaines courbes utilisent des corps de base dont la cardinalité est un nombre premier « spécial » : une valeur d'un « petit » polynôme.
  - ▷ NIST  $p_{192} = 2^{192} - 2^{64} - 1 = x^3 - x - 1$  où  $x = 2^{64}$ .
- Le logarithme discret *multiplicatif* est plus facile dans de tels corps que dans le cas général.
- Il est envisageable que des attaques analogues soient découvertes sur les courbes elliptiques.

Il est souhaitable de choisir un nombre premier pseudo-aléatoire.

- Il est impossible de vérifier si un nombre est une valeur d'un « petit » polynôme...

# Degré de plongement

- Le degré de plongement est l'ordre de  $p$  dans le groupe multiplicatif  $\mathbb{F}_q^\times$ .

Le degré de plongement est  $\geq p^{1/4}$  avec probabilité  $\mathcal{P} \geq 1 - 1/\sqrt{p}$ .

# Structure multiplicative du corps de base

- La structure multiplicative de  $\mathbb{F}_p^\times$  dépend de la factorisation de  $p - 1$ .
- Même si elle n'est pas liée au logarithme discret sur une courbe, en général  $p - 1$  a au moins un grand diviseur premier.

$p - 1$  a un diviseur premier  $\geq (\log p)^2$  avec probabilité  $\geq 1 - 1/\sqrt{p}$ .

# Résumé

	NIST	Brainpool	ANSSI	OSCCA
$N$ premier	✓	✓	✓	✓
$p$ ordinaire		✓	✓	✓
Loi unifiée				
$N'$ premier				
Générique		✓	✓	✓
	NUMS	Curve25519/41417	Ed448-Goldilocks	
$N$ premier				
$p$ ordinaire				
Loi unifiée	✓	✓	✓	
$N'$ premier	✓	✓	✓	
Générique				

# Facilitation de l'implémentation

Certains choix de courbes permettent de disposer d'implémentations plus rapides ou plus commodes.



# Coordonnées jacobiennes rapides

Une courbe elliptique de la forme  $y^2 = x^3 - 3x + b$  (c'est-à-dire telle que  $a = -3$ ) permet d'économiser 2 des 10 multiplications requises pour une addition de points.

Une courbe aléatoire sur  $\mathbb{F}_p$  est isomorphe avec une courbe  $a = -3$  avec probabilité

- $\mathcal{P} = 1/4$  si  $p \equiv +1 \pmod{4}$ ,
- $\mathcal{P} = 1/2$  si  $p \equiv -1 \pmod{4}$ .

# Nombre de points

Si la courbe a  $N < p$  points, alors un élément de  $\mathbb{Z}/N\mathbb{Z}$  peut être représenté par un nombre de la même taille que  $p$ .

Exactement la moitié des courbes satisfont cette condition.

# Racines carrées rapides

Si  $p \equiv -1 \pmod{4}$  (ou  $p \equiv 5 \pmod{8}$ ) alors calculer des racines carrées modulo  $p$  est plus facile, ce qui permet de simplifier la compression de points.

# Arithmétique dédiée

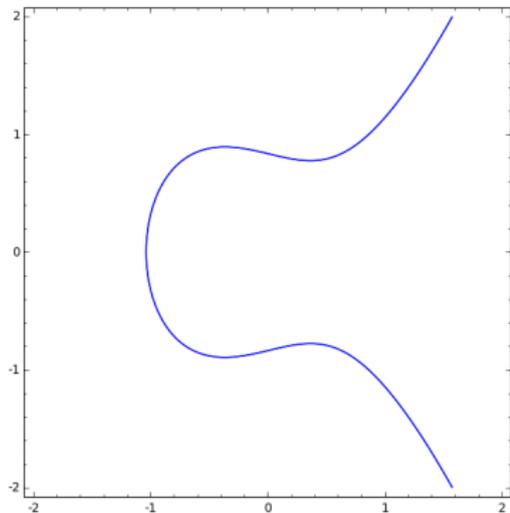
- Certains choix de corps de base, comme les nombres premiers « spéciaux » des courbes NIST, permettent une arithmétique plus rapide.
- De même, choisir des petites valeurs pour les paramètres  $a$  et  $b$  permet d'accélérer l'arithmétique de la courbe.

# Différents critères pour différents usages

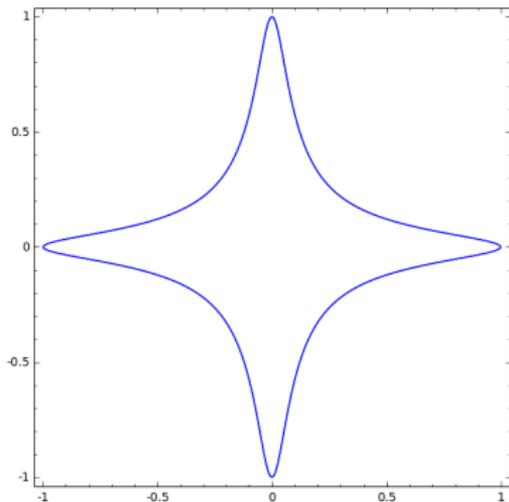
- Les critères précédemment énoncés ne peuvent être tous vérifiés.
- En particulier, compromis vitesse/généricité.
- Mais aussi, facilité d'implémentation/protection latérale.

Il est souhaitable d'utiliser (et de normaliser) différentes courbes pour différents usages !

# Modèles réels

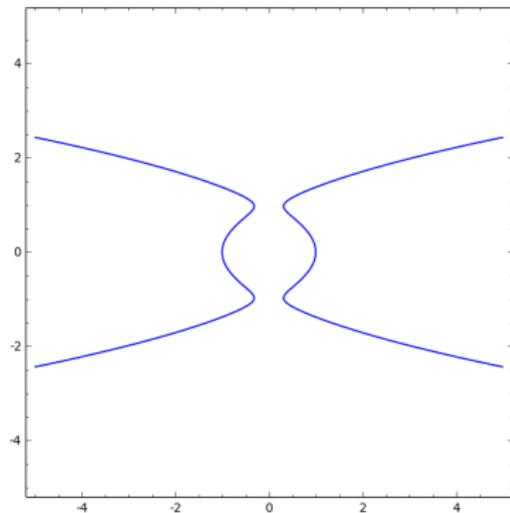


Weierstrass

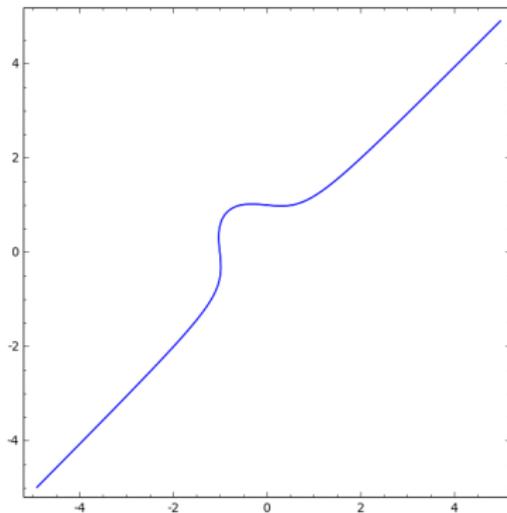


Edwards

# Modèles réels (II)

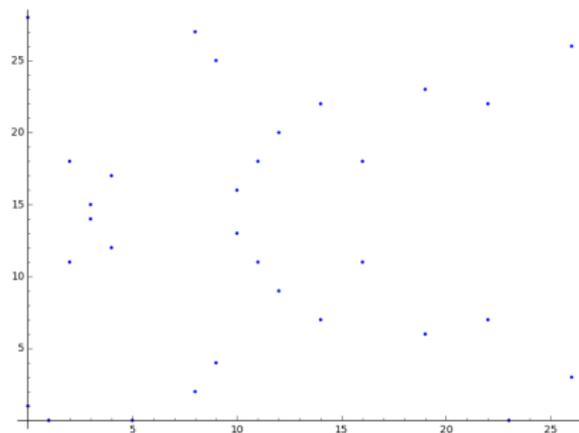


Jacobi

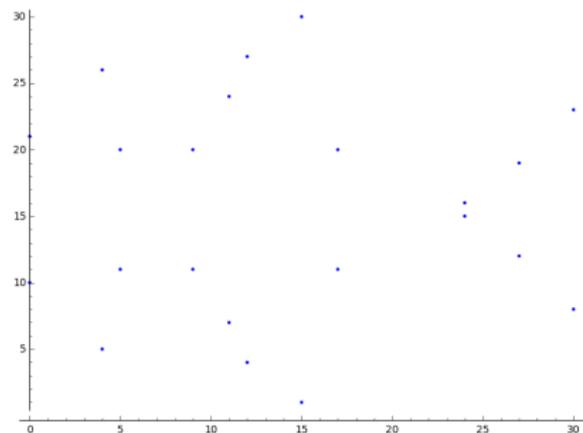


Hess

# Modèles finis

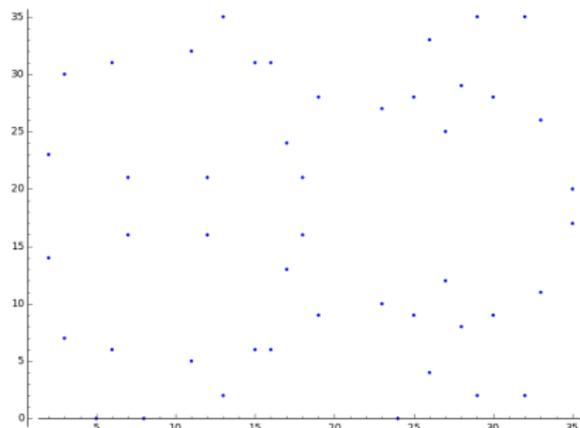


Grenouille

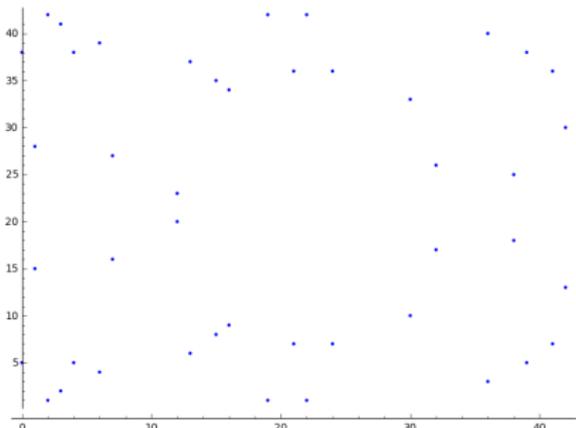


Cafard

# Modèles finis (II)



Morse



Lapin

## III – Transparence

# Transparence



# Architecture

- Fournir des courbes remplissant les conditions ci-dessus...
- ... accompagnées d'un **certificat** permettant de vérifier les propriétés sans refaire tous les calculs :
  - nombre de points,
  - discriminant et nombre de classes,
  - degré de plongement.
- Programme **déterministe** pour échantillonner une courbe.
  - Processus de génération entièrement reproductible.
  - Peut être un générateur pseudo-aléatoire (généricité) ou une énumération des petites valeurs (efficacité).
  - Certifier toutes les étapes du processus, y compris les courbes rejetées.

# Nombre de points premier

- On connaît la borne de Hasse-Weil :  $|N - (p + 1)| \leq 2\sqrt{p}$ .
- Si  $G \neq 0$  est tel que  $q \cdot G = 0$  avec  $q \geq p - 2\sqrt{p} + 1$  premier, alors  $q = N$ .
- Certificat de primalité de  $N$  :  $(G, q, \Pi)$ , où  $\Pi$  est une preuve de primalité de  $q$ .
  - Pour les tailles usuelles de courbes elliptiques,  $\Pi$  peut être laissée vide ; en effet, pour ces tailles, une preuve directe par APR-CL est probablement plus rapide qu'une preuve par certificat ECPP.
- Ce certificat est produit une seule fois, pour la courbe finale.
- Taille du certificat et vérification en  $O(\log^2 p)$  opérations.

# Nombre de points composé

- Si  $n < 2(\sqrt{p} - 1)^2$  est composé et si  $P \neq 0$ ,  $n \cdot P = 0$ , alors l'ordre de la courbe est composé.
  - preuve : soit  $d = \gcd(n, N)$ ; alors  $d \neq 1$  car  $P \neq 0$ . Si  $d \neq N$  alors  $d$  est un diviseur strict de  $N$ . Si  $d = N$  alors  $N$  divise  $n$ ; puisque  $n/2 < (\sqrt{p} - 1)^2$ , on a nécessairement  $N = n$ , qui est composé.
- Certificat de composition de  $N : (n, c, P)$ , où  $c$  est un témoin de composition (Miller-Rabin) de  $n$ .
- Complexité pour chacune des  $O(\log p)$  ou  $O(\log^2 p)$  courbes :
  - production du certificat :  $O(\log p)$  multiplications;
  - taille du certificat :  $O(\log p)$ ;
  - vérification :  $O(\log p)$  multiplications.

# Nombre de points composé (II)

- En pratique, le calcul du nombre de points  $N$  se fait en calculant  $N \pmod{\ell}$  pour de petits nombres premiers  $\ell$ .
- Si on trouve  $N \equiv 0 \pmod{\ell}$ , on peut arrêter le calcul pour cette courbe !
- Dans ce cas, on trouve un polynôme  $f_\ell$ , de degré  $O(\ell)$ , dont les racines sont les abscisses de points de  $\ell$ -torsion.
- Trouver une racine de ce polynôme (par Cantor-Zassenhaus) a un coût comparable à celui du calcul de  $N \pmod{\ell}$ .
- Dans ce cas,  $(\ell, P)$  est un certificat de composition.

# Discriminant et nombre de classes

- Le calcul du discriminant nécessite de factoriser le nombre  $D_\varphi = t^2 - 4p$ .
- C'est asymptotiquement l'une des étapes dominantes du processus de génération de la courbe ( $L(1/3)$ ).
- Certificat : la factorisation de  $D_\varphi$ .
  
- Le calcul exact du nombre de classes est probablement hors de portée ( $L(1/2)$ ).
- Il suffit d'un élément pour prouver que le nombre de classes est grand.
- Il est impossible de prouver réalistement que la courbe a été rejetée pour cause de nombre de classes trop petit.
  - ▷ Solution : générer quelques éléments (déterministes) du groupe de classes et prouver que l'on ne peut pas prouver avec ces éléments que le nombre de classes est assez grand.

# Exemple

- Fonction d'échantillonnage pour une graine  $s$  :
  - $p$  = le plus petit premier  $\geq s$  ;
  - $g$  = le plus petit générateur de  $\mathbb{F}_p^\times$  ;
  - courbes de la forme  $y^2 = x^3 - 3x + b$ ,  $b = g, g^2, \dots$
- Conditions :
  - $N$  et  $N'$  premiers ;
  - $\Delta \neq 0$ ,  $N, N' \neq p, p + 1$  ;
  - degré de plongement de  $E, E'$  au moins  $p^{1/4}$  ;
  - nombre de classes  $\geq p^{1/4}$ .

# Exemple de certificat

Pour la graine  $s = 2015$  :  $p = 2017$ ,  $g = 5$ ,

## Curve

```
(2017, -3, 625)
order = 2063, point = (0, 25)
twist_order = 1973
disc_factors = {6043}
class_number = 9, form = (17,3,89)
embedding_degree = 1031, factors = {2, 1031}
twist_embedding_degree = 493, factors = {2, 17, 29}
```

## Rejected curves

```
((2017, -3, 5), composite, 2065, witness, 1679, point, (1,258))
((2017, -3, 25), torsion_point, 3, point, (448, 288))
((2017, -3, 125), torsion_point, 2, point, (982, 0))
```

# Non-manipulabilité

- Ce processus permet de produire **déterministement** une courbe elliptique cryptographique à partir
  - d'un ensemble de conditions (y compris bornes numériques),
  - d'une fonction d'échantillonnage des courbes (y compris graine éventuelle).
- Seules quelques conditions influenceront probablement le résultat final :
  - sécurité de la courbe tordue,
  - choix des bornes de friabilité.
- Pour éviter tout soupçon sur le choix de la graine :
  - utiliser un schéma d'engagement sur des fragments de la graine ;
  - utiliser un résultat hors de portée de manipulation (cours de la Bourse, résultat sportif, loterie publique).

# Graine



# Questions ?

